

NORMATIVA DE COMPETICIÓN TORNEO DE FÚTBOL-7

LIGA C.D.E. FÚTBOL PARA TODOS MADRID.

1.- REGLAMENTO

1.1.- PUNTUALIDAD: Existirá un tiempo de cortesía de CINCO minutos una vez pasada la hora indicada para el comienzo del encuentro. El árbitro está facultado para cerrar el acta una vez pasados esos CINCO minutos. Dándose al equipo incompareciente o con menos de 5 jugadores el partido por perdido.

1.2.- VESTIMENTA: Los equipos usarán la equipación del color que figure en la hoja de inscripción. Es obligatorio que todos los jugadores lleven camiseta de idéntico color y con la numeración perfectamente visible en su parte posterior. Cuando los colores de los dos equipos adversarios coincidan, deberá cambiarse obligatoriamente el equipo que figure en segundo lugar en el calendario de competición.

1.3.- BALÓN: Los dos equipos estarán obligados a presentar un balón que reúna las características y dimensiones homologadas, siendo los balones oficiales los del número 5. El balón de juego lo seleccionará el árbitro del encuentro.

1.4.- ARBITRAJE: La organización proporcionará los arbitrajes del torneo. Dichos árbitros levantarán actas de los encuentros celebrados, en dichas actas se harán constar las incidencias reseñables que puedan ser susceptibles de sanción por parte del Comité Organizador del Torneo.

1.5.- DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS: La duración de los encuentros será de 2 tiempos de 25 minutos a tiempo corrido, con un descanso de 5 minutos entre ambos.

2.- RÉGIMEN DISCIPLINARIO

2.1.- SUSPENSIONES: Cuando un partido se tenga que suspender por mala actitud de uno de los equipos o seguidores, éste SE EXPULSARÁ PARA EL RESTO DE LA COMPETICIÓN PERDIENDO TODOS LOS DERECHOS ADQUIRIDOS EN EL CAMPEONATO.

2.2.- ALINEACIONES INDEBIDAS

No se necesita presentar al arbitro ninguna documentación para empezar el partido, eso sí, los equipos tendrán la obligación de entregar los DNI de los jugadores en caso de que se requiera revisión de fichas, tanto por parte del otro equipo como por parte de la organización. Cuando un equipo presente alineación indebida por cualquier motivo

será sancionado como sigue:

– Pérdida del encuentro.

– Mantenimiento del resultado si el equipo causante de las falta perdiese el encuentro. Si el equipo fuese vencedor, se establecería el resultado final de pérdida del encuentro por 3-0 y descuento de 3 puntos de la clasificación general y advertencia de expulsión del campeonato.

2.3.- SANCIONES: Solamente existirá la tarjeta amarilla y roja.

Tarjeta amarilla (disciplinaria).

Doble tarjeta amarilla (tarjeta roja) que supondrá la expulsión del jugador amonestado sin ser cambiado.

Tarjeta roja (expulsión del partido sin cambios).

2.3.1.- Partidos de suspensión:

- La doble tarjeta amarilla que conlleva la roja, será sancionado con: un mínimo de 1 partido, ampliable a la gravedad de los hechos que se derivan de la segunda tarjeta.
- Comportamiento incorrecto, pronunciar palabras groseras y gestos antideportivos: desde amonestación hasta suspensión de 2 encuentros.
- Insultos, amenazas, actitudes coactivas y juego peligroso o violento: de 1 a 4 encuentros.
- Por enfrentamiento a un contrario sin agresión: 1 partido.
- Por enfrentamiento a un contrario con agresión sin repetición dentro del acto: 8 partidos.
- Por enfrentamiento a un contrario con agresión repetida y altamente lesiva: expulsión del torneo.
- Cuando las faltas indicadas en los apartados anteriores sean realizadas contra el ÁRBITRO, se sancionará con el doble de lo dispuesto.

2.4.- INCOMPARECENCIA

Si un equipo no está presente en el terreno de juego a la hora marcada por la organización, se le sancionará de la siguientes formas:

- Incomparecencia avisando con antelación a la organización: Pérdida del encuentro por el resultado de 3-0.
- Primera incomparecencia sin avisar a la organización: Pérdida del encuentro por el resultado de 3-0 y descuento de tres puntos en la clasificación.
- Segunda incomparecencia sin avisar a la organización: Pérdida del encuentro por el resultado de 3-0, descuento de tres puntos en la clasificación y aviso de exclusión del torneo si vuelve a suceder.
- Tercera incomparecencia sin avisar a la organización: Pérdida del encuentro por el resultado de 3-0, descuento de tres puntos en la clasificación y exclusión del torneo.

3. - REGLAS DE JUEGO.

La liga se regirá por las mismas normas que rigen la Liga de Fútbol de Primera División Española, salvo porque NO HAY FUERA DE JUEGO, y en los SAQUES DE FALTA NO HAY LANZAMIENTO INDIRECTO EN NINGÚN CASO SALVO QUE SEA DENTRO DEL ÁREA. Además hay una novedad:

- **Doble Penalty**: Cuando un equipo en cada tiempo de partido acumule mas de cinco faltas, a la sexta y sucesivas el árbitro señalará doble penalty. Los jugadores de cada equipo se situarán a tres metros del balón no pudiéndose poner delante del que efectúa el lanzamiento.

4.- APLAZAMIENTO

Si un partido se ha de aplazar a solicitud de uno de los equipos, tendrán que rellenar los dos equipos la conformidad, cargando con los gastos de alquiler de campo al equipo que ha pedido el aplazamiento.

5.- EMPATES EN LAS CLASIFICACIONES

La clasificación se hará con arreglo a los puntos obtenidos por cada uno de los equipos contendientes a razón de 3 puntos por partido ganado y 1 punto por partido empatado. Cuando un equipo sea sancionado con la pérdida del encuentro por cualquier motivo el resultado final será de 3-0, independientemente de otras sanciones disciplinarias que puedan conllevar descuento de puntos en la clasificación general.

Los empates en la clasificación: Cuando en la clasificación hayan empatado dos a más equipos, se le clasificará según los siguientes criterios:

- Si un equipo no se ha presentado en algún encuentro, quedará detrás del que se haya presentado a todos.
- Puntos obtenidos por los equipos implicados en los encuentros celebrados entre ellos.
- Diferencia que resulta de la resta de tantos a favor y en contra de los resultados particulares.
- Diferencia calculada igual que el punto anterior, de tanto a favor y en contra de la clasificación general.
- Cociente que resulta de la división entre tantos a favor y en contra de la clasificación general.
- El que más goles a favor tenga.

Los empates en la clasificación de Mejor Jugador. Se entregará el trofeo según los siguientes criterios:

- En caso de empate a puntos en la primera posición ganará el que no haya sufrido ninguna expulsión.
- En caso de empate a puntos en la primera posición ganará el que no haya ganado el Trofeo de Máximo Goleador.
- En caso de empate a puntos en la primera posición ganará el que su equipo haya quedado en peor posición.

Los empates en la clasificación de Máximo Goleador. Se entregará el trofeo según los siguientes criterios:

- En caso de empate a puntos en la primera posición ganará el que no haya sufrido ninguna expulsión.
- En caso de empate a puntos en la primera posición ganará el que no haya ganado el Trofeo de Mejor Jugador.
- En caso de empate a puntos en la primera posición ganará el que su equipo haya quedado en peor posición.

Los empates en la clasificación de Portero menos Goleado. Se entregará el trofeo según los siguientes criterios:

- En caso de empate a goles encajados en la primera posición ganará el portero del equipo que haya quedado por debajo en la tabla de entre los dos.

Comité de Competición de CDE Fútbol para todos de Madrid